



Città di
TREZZO SULL'ADDA
Città Metropolitana di Milano

PERFORMANCE 2024-2026

SCHEDA OBIETTIVI ANNO 2024

AREA	SETTORE	SERVIZIO
AMMINISTRATIVA	SERVIZI ALLA COMUNITA'	BIBLIOTECA

REFERENTE POLITICO	DIRIGENTE AREA	RESP. SETTORE	RESP. SERVIZIO
FRANCESCO FAVA	EMILIO PIROLA	SAMUELE GRIONI	MAGDA MARIA BETTINI

Funzioni e procedimenti assegnati: **si intendono qui richiamati il Funzionigramma, il Programma di mandato e il Documento Unico di Programmazione vigenti.**

Budget delle risorse umane di centro di costo: **si intende qui richiamata la quantificazione riportata nel prospetto riepilogativo allegato.**

DATI-PRODOTTI-OUTPUT QUANTITATIVI DEL CENTRO DI COSTO-SERVIZIO

DESCRIZIONE	QUANTITÀ 2022	QUANTITÀ 2023	QUANTITÀ 2024
PRESTITI/PATRIMONIO (INDICE CIRCOLAZIONE)	0,34		
PRESTITI/ISCRITTI (INDICE FIDELIZZAZIONE)	10,01		
PRESTITI/POPOLAZIONE (INDICE DI PRESTITO)	0,91		
ISCRITTI/POPOLAZIONE IN % (INDICE DI IMPATTO)	9,1		
PRESTITI INTERBIBLIOTECARI - DA	6500		
PRESTITI INTERBIBLIOTECARI - A	4200		
PRESTITI (MONOGRAFIE, NBM, PERIODICI, ECC.)	11000		
ISCRITTI	1098		
NUOVI ISCRITTI	223		
POSTAZIONI INTERNET - N° CONNESSIONI (gratuità dal 1.3.15)	0		
POSTAZIONI INTERNET - N° UTENTI	0		
WIFI - N° CONNESSIONI	n.r.		
WIFI - N° UTENTI	n.r.		
ATTIVITA' - EVENTI ORGANIZZATI DALLA BIBLIOTECA	19		
PARTECIPANTI AD INIZIATIVE VARIE - EVENTI	660		
PATRIMONIO LIBRARIO (VOLUMI)	32351		
DOCUMENTI MULTIMEDIALI (NBM)	2350		
ATTIVITA' BIBLIOTECA-SCUOLA	33		
PARTECIPANTI AD ATTIVITA' BIBLIOTECA-SCUOLA	640		
INDENNIZZI EROGATI	0		
QUADRERIA CRIVELLI: VISITE PRENOTATE	1359		
N. BIBLIOTECHE, MEDIATECHE, EMEROTECHE E MUSEI	2		
N° ORE SETTIMANALI DI APERTURA BIBLIOTECA	31,45		

INDIVIDUAZIONE E DESCRIZIONE DEI PROGETTI ASSEGNATI AL SERVIZIO-UNITÀ OPERATIVA

1	PROMUOVERE LA RACCOLTA MUSEALE QUADRERIA CRIVELLI: REALIZZAZIONE DI UNA MOSTRA D'ARTE MODERNA PRESSO LA QUADRERIA. Inaugurata nel 2014, la Quadreria presenta al pubblico la pregevole selezione di opere composta da arredi, stampe e dipinti, risalenti ai secoli scorsi, riportati alla loro antica bellezza grazie a significative opere di restauro. L'assessorato alla cultura, nel 2022, in riferimento agli obiettivi indicati nel DUP, intende promuovere e valorizzare la Quadreria Crivelli attraverso l'esposizione di opere di artisti contemporanei presso le sale della stessa Quadreria, a cura di esperti e in accordo con pinacoteche, gallerie d'arte e musei. Contemporaneamente, si riproporranno le visite guidate in occasione di particolari eventi, (Festa delle Donna, Ville Aperte in Brianza, ecc.) in collaborazione con la Proloco Trezzo.
----------	---

RIFERIMENTI: - LINEE PROGRAMMATICHE 2019/2024 - DUP 2024-2026	MISSIONE 05 - PROGRAMMI 0501, 0502	VALORE PUBBLICO ATTESO: SOCIALE ED ECONOMICO	OBIETTIVO DI PROGRAMMA INNOVATIVO
--	---	---	--

FINALITÀ: Valorizzazione della Raccolta Museale Quadreria Crivelli che dopo le iniziative degli anni scorsi ha ottenuto nel 2023 il riconoscimento regionale di Raccolta Museale. Con queste iniziative s'intende proseguire il percorso di crescita in termini di pubblico e riconoscibilità del museo trezzese.

N.	FASI	GEN	FEB	MAR	APR	MAG	GIU	LUG	AGO	SET	OTT	NOV	DIC
A	Definizione del progetto artistico e incarico al curatore												
B	Approvazione del progetto e atti propedeutici all'attuazione												
C	Realizzazione mostra e catalogo												
D	Apertura mostra												
E	Verifica gradimento evento e analisi customer												

INDICATORI DI PERFORMANCE	Target	% ponder	Report	% ponder	Report	% ponder
			verifica intermedia		verifica finale	
EFFICIENZA TECNICO-OPERATIVA corrisponde al rapporto tra risorse consumate e risultati ottenuti;						
EFFICACIA corrisponde al rapporto tra risultato ottenuto e obiettivo prefissato;						
n. mostre realizzate/n. mostre programmate	100%	50%				
n. visitatori alla Quadreria al 31.12.24	≥ 500	10%				
n. cataloghi mostra realizzati	≥ 1	20%				
n. eventi in cui organizzare visite guidate	≥ 2	20%				
ECONOMICITA' corrisponde al rispetto delle condizioni di equilibrio economico-finanziario nel raggiungere l'obiettivo prefissato;						

	TOTALE		100%			
COMMENTI E CONSIDERAZIONI:						

2	Giornate di giochi in scatola per famiglie, bambini e ragazzi in Biblioteca. La Biblioteca organizza alcune giornate durante le quali è possibile provare alcuni titoli selezionati e guidati da esperti gamer appositamente incaricati.
----------	---

RIFERIMENTI: - LINEE PROGRAMMATICHE 2019/2024 - DUP 2024-2026	MISSIONE 05 - PROGRAMMI 0501, 0502	VALORE PUBBLICO ATTESO: SOCIALE ED ECONOMICO	OBIETTIVO DI PROGRAMMA INNOVATIVO
--	---	---	--

FINALITÀ: Attualizzare la percezione della Biblioteca Comunale come un luogo di aggregazione e di cultura capace di andare oltre il prestito dei libri.

N.	FASI	GEN	FEB	MAR	APR	MAG	GIU	LUG	AGO	SET	OTT	NOV	DIC
A	Selezione titoli												
B	Pianificazione eventi (Comunicazione, preparazione spazi)												
C	Approvvigionamento giochi												
D	Svolgimento eventi												
E	Analisi di customer satisfaction												

INDICATORI DI PERFORMANCE	Target	% ponder	Report	% ponder	Report	% ponder
			verifica intermedia	verifica finale		
EFFICIENZA TECNICO-OPERATIVA corrisponde al rapporto tra risorse consumate e risultati ottenuti;						
% rispetto fasi e tempi	100%	20%				
EFFICACIA corrisponde al rapporto tra risultato ottenuto e obiettivo prefissato;						
N. Titoli selezionati ed approvvigionati	≥ 10	10%				
% Realizzazione giornate gioco (n. 2 realizzati/ n. 2 programmati)	100%	50%				
N. indagini di customer somministrati	≥ 20	20%				
ECONOMICITA' corrisponde al rispetto delle condizioni di equilibrio economico-finanziario nel raggiungere l'obiettivo prefissato;						
TOTALE		100%				
COMMENTI E CONSIDERAZIONI:						